

Was sollte ein Reviewer testen? – Leitfaden für Creator und Redaktionen (DE)

Preview · keine Bewertung vorgegeben

Dieser Leitfaden schlägt eine Reihenfolge vor, die über einen kurzen Rundgang durch den Track Planner hinausgeht. Er gibt **keine Meinung** vor. Alle Punkte sind Vorschläge – übersprungene Punkte bitte im Beitrag erwähnen.

Vorab: Funktionen, die Hardware brauchen (Punkte 6–10), sind nur mit kompatibler Carrera-Hardware prüfbar. Die Verfügbarkeit einzelner Race-Control-, Strategie- und Analysefunktionen kann je System und Hardware unterschiedlich sein – bitte beim Test prüfen und transparent berichten, was getestet wurde und was nicht. Details im Help Center: <https://www.trackengine.de/de/help/>

#	Bereich	Was ausprobieren	Warum interessant	Sinnvolles Bild / Screen
1	Account / Einstieg	Konto anlegen, Tarif „Free“ nutzen, Sprache wählen, Geräte/Sitzungen ansehen	Wie niedrig ist die Einstiegshürde? Was begrenzt der Free-Tarif (5 Layouts, 20 Teile je Layout)?	Konto-Übersicht, Tarifgrenzen
2	Strecke planen	Carrera-System wählen, erste Strecke bauen, schließen, speichern; Flex-Ausgleich ausprobieren	Der Kern: echte Carrera-Teile, Prüfung „Strecke geschlossen“, Teileübersicht	Geschlossene Strecke, Teilepalette
3	Raumplanung	Raum anlegen, Strecke/Tische einordnen, Maße prüfen	Passt die Strecke in den Raum? Praktischer Nutzen für Einsteiger	Raum-Übersicht
4	Fahrer / Fahrzeuge	Fahrer und Fahrzeuge in der Racing Database anlegen, Fahrzeug-Setup ansehen	Gemeinsame Datenbasis für Rennen und Auswertung	Fahrer-/Fahrzeugliste
5	Event erstellen	Event aus Vorlage oder benutzerdefiniert erstellen (Training, Qualifying, Rennen), Startaufstellung festlegen	Strukturierter Event-Ablauf statt Zettelwirtschaft	Event-Aufbau, Startfeld
6	Hardware verbinden	Control Unit per „Connect CU“ verbinden; Hinweise zu Browser/Gerät im Help Center beachten	Wie funktioniert die Verbindung im Alltag? Was klappt, was nicht?	Race-Control-Übersicht; Hardware-Aufbau: Screenshot folgt (eigene Fotos des Reviewers)
7	Live Timing	Ein Training oder Rennen mit echter Hardware fahren, Zeiten und Abstände beobachten	Lässt sich der Ablauf verfolgen? Wie ist die Darstellung?	Screenshot folgt (Live Timing)
8	Race Control	Rennmodus wählen (Runden, Zeit, Zeit + Final Lap), Rennen starten und beenden, offizielles Ergebnis ansehen	Der Weg vom Start bis zum offiziellen Ergebnis	Rennkonfiguration, Ergebnis

#	Bereich	Was ausprobieren	Warum interessant	Sinnvolles Bild / Screen
9	Strategie	Reifen, Tank, Wetter und Boxenfenster nutzen, soweit Hardware und Strecke es erlauben	Was ändert sich im Rennen durch Strategie-Entscheidungen?	Screenshot folgt (Strategie)
10	Analyse	Runden, Sektoren und Fahrerleistung nach einem Rennen ansehen, soweit verfügbar	Erkenntnisse statt nur Zeiten	Screenshot folgt (Analyse)
11	Community	Layouts anderer entdecken, filtern, als Favorit speichern, eigenes Layout veröffentlichen	Inspiration und Austausch; was bringt der Tarif?	Entdecken, Layout-Details
12	Fazit / Zielgruppe	Für wen lohnt sich welcher Tarif? Was fehlt? Was war überraschend?	Ihre Einordnung ist gefragt	Vergleich vorher/nachher aus eigener Sicht

Die Punkte 6, 7, 9 und 10 sind bis zur Bereitstellung echter Produkt-Screenshots als Screenshot folgt markiert. Konzeptbilder werden nicht als Ersatz verwendet. Alle Punkte beziehen sich auf Carrera DIGITAL 132/124; für Carrera Evolution steht derzeit die Streckenplanung zur Verfügung.

Hinweise für ein faires Review

- Notiere, mit welcher Hardware du getestet hast (System, Control Unit, Browser, Gerät).
- Beschreibe auch, was **nicht** getestet werden konnte.
- Kennzeichne transparent, dass der Zugang kostenlos bereitgestellt wurde.
- Alle Bewertungen sind deine eigenen – wir geben keine vor.
- Fehler oder Unklarheiten bitte an sales@trackengine.de melden; wir antworten so schnell wie möglich.

Mögliche Tutorial-Themen

Strecke schließen · Flex-Ausgleich · Raum planen · Event aufbauen · Startaufstellung bei mehreren Qualifyings · Layouts in der Community teilen.

Track Engine ist ein unabhängiges Produkt eines Drittanbieters und nicht mit Carrera verbunden. Carrera-Produktbezeichnungen sind Marken der jeweiligen Rechteinhaber.